

Le seul et unique

N'en attrapez qu'un seul !

Vous avez réussi à mettre la main sur la liste des positions de tous les Pokémon du globe. Cette liste, relativement longue, précise pour chaque lieu le nom du Pokémon présent, suivi de ses coordonnées (deux nombres entiers séparés par une virgule)

Afin d'asseoir votre réputation de chasseur, vous vous êtes mis en tête de capturer le Pokémon unique, qui n'est représenté qu'une seule fois dans la liste.

Pour valider le défi, indiquez les coordonnées (deux nombres entiers séparés par une virgule) auxquelles vous pourrez le capturer.

Entrez par exemple : -30, 67 si le Pokémon unique a ces coordonnées.

Ce problème est tiré de c0d1ng UP (<http://codingup.fr>) 2017





Type de retour

un couple de nombres entiers

Entrée du problème

Lien vers les données d'entrée (input)

Formulaire de réponse